

バーチャル空間 ばーちやるまつもと 2024.10.2 OPEN!

メタバースを活用して、信州松本の自然、歴史、
風土や食文化などの魅力をご紹介します。
新しい「松本」をバーチャル空間で体験しよう!



ここから入室



QRコード (もしくはURL) から
特設ページ経由で入室してください。

<https://www.city.matsumoto.nagano.jp/site/digitalcity/149986.html>

Content 1

松本の自慢の逸品を紹介 ばーちやるまつもとセレクト

松本市の老舗百貨店「井上」が、「ばーちやる井上百貨店」としてオープンします。松本の名産品や限定商品をバーチャル空間ならではの演出で紹介。本企画限定の第一弾として、味噌蔵6社の味噌を詰め合わせた「まつもとMISOめぐり」を紹介します。



ばーちやるまつもと × 信州味噌コラボ商品



六蔵の味噌味くらべ 「まつもとMISOめぐり」

参加事業者

万年屋 / 丸正醸造 / 上高地みそ
三立醸造 / 藤林屋 / 丸山味噌醤油醸造店

Point 松本工業高等学校生徒が井上百貨店をはじめとする地域事業者と連携して構築した空間をお楽しみください

[協力] 井上百貨店 / 松本大学 / 松本工業高等学校

Content 2

松本の食の魅力をVRで紹介 まつもとVRツアー

この空間では、作り手の想いや飲食店の魅力をVR空間ならではの演出で表現しています。

大信州酒造 × 松本ブルワリー 松本のお酒の魅力を紹介



参加事業者

原田屋
(大信州専売所)
居酒屋一歩
松本ブルワリー
タップルーム
OLD ROCK

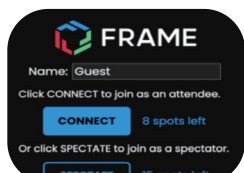
Point 松本の若者が企画・作成した映像をお楽しみください。
※飲酒を伴う撮影には未成年は参加しておりません。未成年の撮影の場には引率の先生が必ず同席しております。

[協力] 株式会社松本ブルワリー / 大信州酒造株式会社
松本美須々丘高等学校 / デジタルハリウッドSTUDIO松本

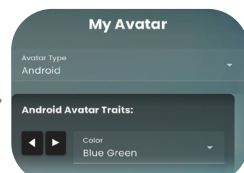
利用方法



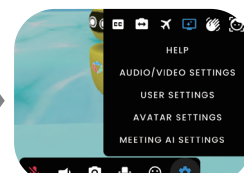
QRコード (もしくはURL) から特設ページ経由でご利用ください。



GuestユーザーでCONNECTしてお楽しみください。それだけで十分楽しめます。



「AVATAR SETTINGS」で自分の分身 (アバター) デザインし他の来訪者との交流をお楽しみください。



操作方法については「設定」アイコンにある「HELP」(但し英語対応のみ) か、右のQRコード (もしくはURL) から簡易マニュアル (日本語版) をご参照ください。



<https://www.city.matsumoto.nagano.jp/site/digitalcity/149986.html>

バーチャル空間で巡る松本の穴場スポット VRで松本のコンテンツを楽しもう！



ばーちゃる 六九商店街

昭和の六九商店街の雰囲気再現しました。
アーケード商店街の雰囲気をお楽しみください！



ばーちゃる市民ギャラリー

松本の代表的なアート作品をご紹介します。
市民自らの芸術作品を紹介する場として発展させていきます！



360度コンテンツ

自ら撮影した映像やストリートビューを自由な位置に配置することができます。松本の風景を360度の迫力ある映像でお楽しみください！



ばーちゃるSWEET WORK

パンの香りのするコワーキング「SWEET WORK」を松本工業高等学校生と地元中学生が「ばーちゃるまつもと」に再現しました。バーチャル空間ならではの交流・イベントを演出します。



ばーちゃるshinshu-u

信州大学生、特に留学生と市民との交流機会を演出致します。



3D松本城

アバターで3D松本城体験を楽しめます。
松本工業高等学校生が作成した3D松本城をお楽しみください！(11月リリース予定です。)

松本市観光大使・鈴木ともこさんデザイン

案内人 ばーちゃるKayo-san

「ばーちゃるSWEET WORK」では案内人の「ばーちゃるKayo-san」と24時間会話ができます！
さらに、松本工業高等学校生徒や地元中学生が構築したバーチャル空間をお楽しみください！



[協力] SWEET WORK/鈴木ともこ/松本工業高等学校/地元中学生

ばーちゃるまつもと キービジュアル

「ばーちゃるまつもと」のキービジュアルを、未来ビジネスカレッジの生徒が考案したアイデアを元に、松本工業高等学校と協力して作成しました。どんなデザインになるのかお楽しみに！

※空間内でお楽しみください。



[協力] 専門学校未来ビジネスカレッジ/松本工業高等学校

主催 ばーちゃるまつもと推進プロジェクト

松本市・デジタルシティ松本推進機構 (DigiMAT)

後援 松本市・デジタルシティ推進機構 (DigiMAT)

「ばーちゃるまつもと」に関するご質問・ご意見・アイデアにつきましては、空間内のチャット(メイン)にてお問い合わせください。

特記事項

- ①本空間は、デジタルシティ松本推進機構 (DigiMAT)の令和6年度実証事業により構築した空間であり期間限定での公開となります。公開完了時期につきましては、別途空間内のニュースにてご案内いたします。
- ②ご利用にあたりましては、右のQRコード(もしくはURL)から「制約事項」をご覧ください。
- ③空間の大半は、地元の若手クリエイター(大学生、高校生、中学生)とチームを組み構築しております。暖かく見守って頂ければ幸いです。

<https://www.city.matsumoto.nagano.jp/site/digitalcity/149986.html>

